

## La culture du risque, une opportunité pour faire face aux inondations et favoriser la résilience

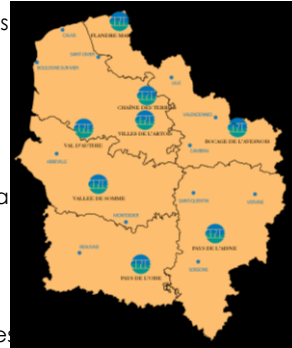
Avant l'épisode d'inondation :  
des outils de prévention pour  
mieux gérer la crise

19 juin 2019

Assemblée générale AREAS



- Mutualiser les compétences, les savoir-faire et la connaissance du territoire et l'expérience des 8 CPIE des Hauts-de-France
- Réseau national de plus de 80 CPIE animé par l'UNCPiE
- Deux missions prioritaires
- Plusieurs thématiques
- Risques majeurs : promouvoir la culture du risque et réduire la vulnérabilité des territoires
- Formats diversifiés et adaptés aux publics et aux objectifs
- Création d'outils pédagogiques



19 juin 2019

Assemblée générale AREAS

URCPiE association loi 1901 composé désormais de 8 CPIE (Chaine des terrils, Villes de l'Artois, Vallée de Somme, Pays de l'Aisne, Vallée de l'Oise, Bocage de l'Avesnois, Flandre Maritime, Val d'Authie)

CPIE label

Deux missions : éducation, sensibilisation et formation à l'environnement / accompagnement des territoires dans leurs projets de DD

Chacun, ancré dans son département a sa propre identité et des champs d'activités spécifiques, variés et complémentaires. Cependant, par le biais de l'URCPiE et grâce à cette mutualisation, des projets communs ont été mis en place. Ils sont déclinés régionalement et transversalement par un programme d'actions touchant un public très large.

Publics très variés : élus, citoyens, collectivités, services de l'Etat, associations locales, entreprises, enseignants et scolaires

RM : Soirée théâtre, Ciné-débat, café-débat, sorties découverte, livret de recueil de témoignage, expo, DD, formations, demi-journée thématique, VE, accompagnement PCS/DICRIM

# Le jeu de rôle Inond'Action

## Contexte d'élaboration



- La région Picardie constitue un bon territoire d'expérimentation et concentre les 5 types d'inondations présentes en France (5 TRI identifiés)
- Né d'un constat qu'il existe peu d'outils pédagogiques sur les risques d'inondations adaptés à **différents publics** (novices et experts) et **utilisables sur l'ensemble du territoire français**
- Outil concerté avec une **démarche collaborative**

⇒ Réaliser un outil pédagogique actualisé, reflet des réalités rencontrées aujourd'hui sur le terrain et qui réponde aux besoins et aux attentes des acteurs locaux



**But du jeu** : les joueurs doivent résoudre un problème fictif inspiré de la réalité

19 juin 2019

Assemblée générale AREAS

Au départ, pour sensibiliser aux inondations et s'entraîner à la concertation, les équipes de picardie utilisait le jeu de role inondation inondations et feux de forets réalisé par le CPIE des pays du Vaucluse au début des années 2000 => source d'inspiration

Ce jeu est né d'une envie de développer la culture du risque inondation chez les non-initiés tout en s'amusant

Outil : recherches approfondies des outils pédagogiques existants, entretiens individuels auprès des acteurs du territoire picard dont les missions sont liées aux inondations, concertation aux différentes étapes de l'élaboration du jeu

Pour ce faire, ils incarnent des personnages, avec un rôle, des préoccupations et des idées à défendre. Improvisations pour trouver un consensus qui satisfasse tout le monde

Le projet a été développé sur la région Picardie. Néanmoins, l'URCPIE de Picardie a souhaité penser dès le départ à sa capacité à être transposable sur d'autres territoires. C'est en Picardie que le projet a été élaboré, testé puis mis en oeuvre, mais c'est à tous les territoires soumis au risque d'inondation par débordement de cours d'eau qu'il pourra s'adresser.

Inond'Action est un outil pédagogique qui comporte deux jeux éducatifs distincts. Le premier « prévention », illustre différentes problématiques liées à l'aménagement

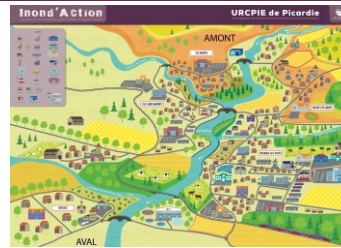
d'un territoire comportant des terrains en zone inondable. Le second « gestion de crise » vous plonge au cœur de l'action, dans une simulation très réaliste d'une cellule de gestion de crise.

# Le jeu de rôle Inond'action

## Objectif de l'action



- Rendre accessible les connaissances sur les inondations et vulgariser les aspects techniques et réglementaires pour favoriser l'émergence d'une culture du risque
- Impulser des processus de dialogue et de concertation sur les territoires soumis au risque d'inondation



19 juin 2019

- Permettre d'appréhender la question du risque inondation dans toute sa complexité
- Induire une prévention des risques « sereine, adulte, responsable et citoyenne » sur un sujet invitant facilement à des comportements anxiogènes, peu adaptés

Assemblée générale AREAS

3<sup>ème</sup> puces : conflits d'usages, tensions, opacité, divergences d'opinion, aménagement de territoire, responsabilité des élus, engagement citoyen

Volonté de ne pas bénéficier la thématique des risques sujet complexe

- Prendre la parole, exprimer une opinion et la défendre
- Se mettre à la place
- Intégrer des savoirs
- Sensibiliser au changement climatique
- Développer un esprit critique
- Initier une réflexion collective

# Le jeu de rôle Inond'action

## Contenu



**Deux modes de jeu :** Prévention des inondations et Gestion de crise

### Mode « Prévention des inondations »

- **Trois niveaux** : débutant, confirmé et experts
- Objectifs différents selon les niveaux
- Situation :

*La communauté de communes du Naviotz décidé de construire un nouveau quartier pour dynamiser le territoire. Ce nouveau quartier permettra d'accueillir : 50 nouveaux habitants, 5 commerces, 2 entreprises et une crèche. Pour implanter ce nouveau quartier, deux secteurs sont envisagés : une friche industrielle et une parcelle agricole*



19 juin 2019

Assemblée générale AREAS



Dans le mode "Prévention des inondations", les joueurs incarnant un personnage, doivent réfléchir ensemble au choix d'un secteur pour implanter un nouveau quartier composé d'habitations et de commerces de proximité. Plusieurs secteurs sont disponibles à l'échelle d'une Communauté de Communes.

*Niveau confirmé et experts : 3 secteurs envisagés*

Les experts, n'ayant pas besoin d'en apprendre davantage sur le thème peuvent utiliser le mode de jeu "Prévention des inondations" comme support pour s'entraîner à l'animation de réunion de concertation.

Objectif niveau débutant : aborder le risque par ses notions d'aléa et d'enjeux / apprendre différence entre la zone inondée et la zone impactée / découvrir PCS PPRI mesures de réduction vulnérabilité techniques hydrauliques douces, intégrer bons comportements

Objectif niveau confirmé : destiné aux personnes ayant de très bonnes connaissances sur les inondations de par leur profession ou leur intérêt pour la thématique. Obj : se mettre dans la peau d'un personnage qui n'aura pas les mêmes préoccupations que lui pour comprendre les oppositions, les réticences et les conflits d'usages s'ils rencontrent dans l'élaboration de leurs projets sur leurs territoires. Appliquer des dispositifs de concertation

Animation du jeu et du dispositif de concertation : introduire la discussion, poser les règles pour les consignes et le débat, conduire le débat en régulant et en répartissant

judicieusement la parole (techniques de distribution, de stimulation) et animer le débat (brainstorming, débats en cascade, etc)

Naviot nage / isc lieu-bas / fraîche mouillé

# Le jeu de rôle Inond'action

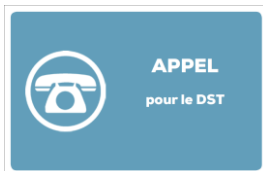
## Contenu



### Mode « Gestion de crise »

- Niveau confirmé
- **Objectif** : Gérer au mieux l'arrivée de l'inondation sur la commune en limitant les dégâts et en favorisant la résilience de la commune
- Situation :

*Vous représentez les membres du Poste de Commandement Communal de la commune de Fraïque-les-Flots. En raison de fortes pluies, le Naviot est sur le point de déborder. Ensemble, vous allez devoir réfléchir aux décisions à prendre pour anticiper l'inondation, gérer la crise et remettre en état votre territoire*



19 juin 2019



Assemblée générale AREAS



Dans le mode "Gestion de crise", chaque joueur incarne un membre de la cellule de crise d'une commune. Objectif : Gérer au mieux l'arrivée de l'inondation sur la commune en limitant les dégâts et en favorisant la résilience de la commune. Des cartes événements viennent rythmer le jeu et les prises de décisions (ex : un appel d'un agent communal ne sait pas où diriger les personnes à évacuer du quartier de la friche industrielle).



# Le jeu de rôle Inond'action



- **Dans quelles situations utiliser cet outil pédagogique ?**
  - Public scolaire (programme de 5<sup>ème</sup>)
  - Possibilité d'utilisation dans le cadre d'activités péri-scolaires
  - Auprès d'élus pour simuler une cellule de gestion de crise communale
  - Auprès d'élus et agents techniques de collectivités pour renforcer leurs techniques de concertation sur le sujet
  - Auprès du grand public (réunions de quartier, ...) pour faciliter la prise de conscience du risque et l'intégrer plus en amont pour chaque projet
  - ...



Journée dispositifs de prévention – Soissons (mars 2018)



Utilisation du jeu en Master 2 – Université Paris 13 (2017)

19 juin 2019

Assemblée générale AREAS

Très bon retour,

Le Jeu de rôle "Inonda'tion" cible :

- les enjeux humains (réflexion autour de l'aménagement d'un nouveau quartier en zone inondable et de la gestion de crise comprenant l'information, l'évacuation et l'hébergement de la population)
- les enjeux matériels (réflexion autour de la mise en place de mesures de réduction de la vulnérabilité individuelles et collectifs, protection des réseaux, stationnement des véhicules, ...)
- les enjeux économiques (réflexion autour de l'implantation de nouvelles entreprises en zone inondable et de la gestion de crise comprenant notamment la continuité des réseaux)

## Contacts

URCPIE de Picardie : [contact@cpie-picardie.org](mailto:contact@cpie-picardie.org)  
03.23.80.03.02

CPIE des Pays de l'Aisne :  
Marie Liégeois [m.liegeois@cpie-aisne.com](mailto:m.liegeois@cpie-aisne.com)  
Ludivine Fenart [l.fenart@cpie-aisne.com](mailto:l.fenart@cpie-aisne.com)  
03.23.80.01.94

Merci pour votre attention !